vscode配置

C/C++环境方法(2023版)

本方法来自于bilibili视频.视频bv号为: BV1ge4y1J72t.使用之前建议先完全卸载旧版本vscode(可选).

# 目录

# 环境配置

## 下载安装

mingw64载地址: <https://nuwen.net/mingw.html>

打开地址,下载最新版本mingw即可(建议选择without-git版本).

因为是安装版本,这里就不做演示了.

## 配置环境变量

安装好以后配置环境变量.

在path环境变量中添加mingw/bin目录路径.

使用`gcc -v`和`g++ --version`两个cmd指令判断是否完成配置

# 插件安装

需要使用到的插件主要是:

* Code Runner
* C/C++

# 配置插件

打开插件列表,选择插件设置(齿轮符号)->扩展设置,修改插件配置.

## 配置Code Runner

* 勾选run in terminal
* 勾选save file before run

## 配置C/C++

* compiler path修改为mingw/bin/g++.exe目录路径.
* cpp standard选择C++14;
* c srandart选择C11;
* include path添加mingw/lib文件夹路径
* intelli sense mode选择gcc x64

完成上述修改后即可测试hello world.

## 配置调试

设计一个简单的多变量程序方便后续打断点.

然后按下f5开始调试,第一次选择`GDB/LLDB`,第二次选择`g++.exe`

看到调试页面出现,说明调试成功.

# 其他内容

## 修改输出终端方法

在vscode顶部选择`Terminal`,然后新建一个terminal(如果有的话就不需要了).

现在在vscode底部出现了一个terminal,在仅有一个terminal的时候,右上角有添加新的terminal的方式,选择旁边的扩展菜单,选择”选择默认terminal”,建议选择command prompt.(选择powershell可能会出现奇怪的bug)

## 每次输出前刷新终端

目的是每次运行结果查看输出前将前一次的输出删掉.

在Code Runner的扩展设置中找到”clear previous output”,勾选即可.